

---

## Οδηγίες για πειραματισμό με την μικροεφαρμογή AR

### Τροχιά & Ταχύτητα, υ

Αρχικά, θα πρέπει η κάμερα να «δει» το αντικείμενο σας.

Όταν η κάμερα «χάνει» το αντικείμενο από το πεδίο της σας ειδοποιεί με το μήνυμα **«Ο στόχος έχει χαθεί!»**.

1. Μόλις η κάμερα «δει» το αντικείμενό σας, μπορείτε να παρατηρήσετε ότι αφήνει πίσω του μια γραμμή, ένα ίχνος καθώς το κινείτε.

A) Αναγνωρίζετε **τι είναι αυτή η γραμμή**;

.....  
.....

B) Αναγνωρίζετε **ποιο φυσικό μέγεθος** παριστάνει το πράσινο βελάκι που ακολουθεί τη γραμμή;

.....  
.....

2. Μετακινώντας το αντικείμενο σας άλλοτε γρήγορα και άλλοτε πιο αργά **αλλάζει κάτι στο πράσινο βελάκι**;

.....  
.....

3. Δοκιμάστε να κινήσετε το αντικείμενό σας σε ευθεία γραμμή (Μπορείτε να σχεδιάσετε σε ένα χαρτί μια ευθεία γραμμή ή να κολλήσετε ένα σελοτέιπ και να προσπαθήσετε να κινήσετε επάνω εκεί το αντικείμενό σας).

-Τι παρατηρείτε για **την κατεύθυνση του πράσινου βέλους** (διανύσματος) ;

- Μπορείτε **να σχεδιάσετε** αυτό που βλέπετε;

.....  
.....

4. Δοκιμάστε να κινήσετε το αντικείμενο σας σε κύκλο. Τι παρατηρείτε για **την κατεύθυνση του πράσινου βέλους** (διανύσματος ; Μπορείτε να σχεδιάσετε αυτό που βλέπετε;

.....  
.....

5. Από τα παραπάνω, μπορούμε να συμπεράνουμε κάτι **για το μέγεθος** του βέλους (διανύσματος) ;

.....  
.....

6. Από τα παραπάνω, μπορούμε να συμπεράνουμε κάτι **για την κατεύθυνση** του βέλους (διανύσματος) ;

.....  
.....